



Domain Specific Embedded Languages:

**Observable Sharing mit MonadFix
oder
Der Unterschied zwischen Konstruktion und Wert**

H.-G. Zirnstein

5. Dezember 2006

Parser combinators



- Parser combinators – Grammatiken in HASKELL spezifizieren

zahl :: *Parser*

zahl = (*empty* ||| *zahl*) &&& *ziffer*

ziffer :: *Parser*

ziffer = *symbol* '0' ||| ... ||| *symbol* '9'

- *zahl* kontextfreie Sprache, besteht aus Zahlen wie "12"

- *empty* leere Sprache,
symbol c ein Buchstabe,
p ||| *q* Vereinigung der Wortmengen,
p &&& *q* alle Wortkombinationen *uv* mit *u* ∈ *p*, *v* ∈ *q*

Linkrekursive Grammatiken?



- altbekannte Implementierung: Backtracking Parser combinators

```
type Parser = String → [String]
empty       = λ s → [[] | [] ← [s]]
symbol c'   = λ s → [cs | (c : cs) ← [s], c == c']
p ||| q     = λ s → p s ++ q s
p &&& q     = λ s → [u | t ← p s, u ← q t]
```

- $n :: Parser = \text{Wort } w \mapsto [\text{Suffix von } w]$
Fehlende Präfixe = Wörter $\in n$ die eben Präfixe von w sind
- Problem: nicht für **linksrekursive** Grammatiken wie *zahl*

```
zahl "12" ⇒ [u | t ← (empty ||| zahl) "12", u ← ziffer t]
           ⇒ [u | t ← (zahl "12"), u ← ziffer t]
           ⇒ [u | t ← (...?? ...
```

Abstrakte Grammatik



- Idee: mit abstrakter Beschreibung der Grammatik könnten wir Linksrekursion in Rechtsrekursion umschreiben

data *Parser* = *Empty* | *Symbol Char*
 | *Or Parser Parser* | *Cat Parser Parser*
&&& = *Cat* — usw.

- aber

zahl = (*empty* ||| *zahl*) &&& *ziffer*
 \implies *Cat* (*Or Empty zahl*) *ziffer*
 \implies *Cat* (*Or Empty* (*Cat* (*Or Empty* (...)) *ziffer*) *ziffer*)

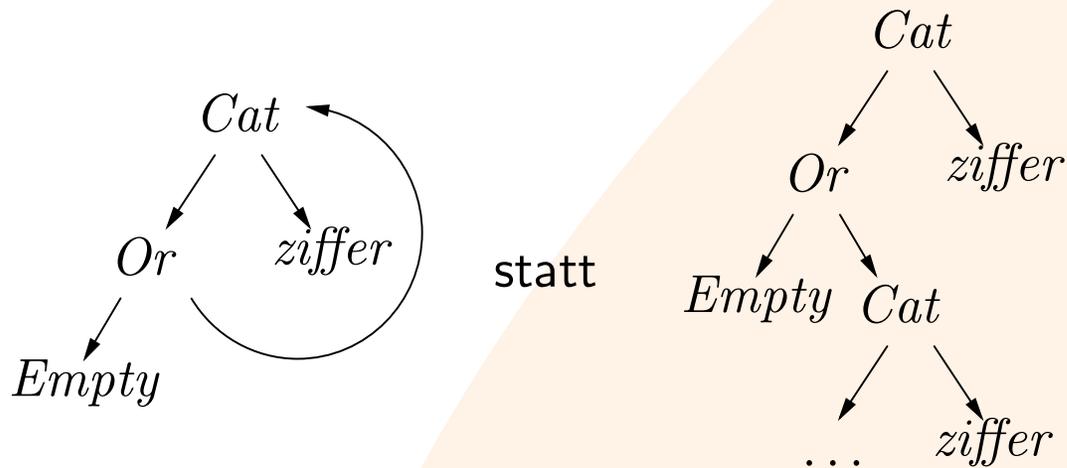
- *zahl* ist eine **unendliche** Datenstruktur!
- und das auch bei Rechtsrekursion!



Sharing, Observable Sharing



- *zahl* wird intern als Graph gespeichert



- “Sharing” := im linken Graph ist *zahl* eine Referenz auf genau ein Objekt im Speicher, im rechten nicht
- “Observable Sharing” := erkennen, dass linker und rechter Graph verschieden sind, z.B. indem Speicheradressen verglichen werden
?? *pointerEqual* :: *a* → *a* → *Bool* ??
- **Nicht** in HASKELL. Wehe euch!

Explizit Namen vergeben



- Lösung: wir nennen die Dinge beim Namen, bzw. geben ihnen eine *Id*

type Id = *Integer*

data NT = *NT Id Regel* — Nichtterminale

data Regel = *Empty* | *Symbol Char* | *Or Id Id* | *Cat Id Id*

data Parser = [*NT*]

- *Id* macht sozusagen die Speicheradressen explizit.
- Beispielgrammatik sehr **unschön** wie folgt

empty = *NT (-1) Empty*

z0 = *NT 0 (Symbol '0')* ... *z9* = *NT 9 (Symbol '9')*

z0bis1 = *NT 10 (Or 1 0)* ... *z0bis9* = *NT 19 (Or 9 18)*

maybezahl = *NT 20 (Or 21 (-1))* *zahl* = *NT 21 (Cat 20 19)*

grammatik = [*z0*, ..., *z9*, *z0bis0*, ..., *z0bis9*, *maybezahl*, *zahl*]

Monade verteilt Namen



- Probleme: doppelte Benennung, Eindeutigkeit der Namen
- Lösung: Namen über eine Monade verteilen

do

```
z0      ← neueId $ Symbol '0'    ...  
z0bis1 ← neueId $ Or z0 z1      ...  
ziffer  ← neueId $ Or z0bis8 z9
```

- “ $\leftarrow \text{neueId } \$$ ” einfach als “ $=$ ” lesen
- Übersetzung der **do**-Syntax:
“ $\text{var} \leftarrow \text{action}$ ” wird “ $\text{action} \gg= (\lambda \text{var} \rightarrow \dots)$ ”
d.h. *Ids* werden mit dem ultimativen Namensgeber λ benannt!
- Namenszeugung per Monade immer noch first-class

```
zks      ← mapM (neueId . Symbol) ['0'..'9']  
z0bisks ← foldM ((neueId .) . Or) empty zks
```

MonadFix



- Rekursion? `mdo`!

`mdo`

maybezahl ← *neueId* \$ *Or empty zahl*

zahl ← *neueId* \$ *Cat maybezahl ziffer*

- Wie `do`, aber Variablen vor ihrer Deklaration verwendbar
- Magie steckt in

$mfix :: MonadFix\ m \Rightarrow (a \rightarrow m\ a) \rightarrow m\ a$

Trick: *mfix f* steckt den **Wert** hinten wieder vorne rein, ohne die **Konstruktion** *f* mehrmals auszuführen

mfix f ist **nicht** $fix\ (f \gg=) = (f \gg= f \gg= f \gg= \dots)$

- `mdo` oben wird übersetzt in

$mfix\ (\lambda\ (zahl,\ maybezahl) \rightarrow \dots \gg\ return\ (zahl',\ maybezahl'))$

Real Life - Frisby



- **Frisby** <http://repetae.net/computer/frisby/>.
- Compositional Parsers für kontextfrei-ähnliche Grammatiken
- Beispielgrammatik für arithmetische Ausdrücke mit + und *

additive = **mdo**

```
additive ← newRule $ multitive ◇ char '+' ∽ additive ## ...
multitive ← newRule $ primary ◇ char '*' ∽ multitive ## ...
primary ← newRule $ char '(' ∽ additive ∽ char ')' // decimal
decimal ← newRule $ many1 (oneOf ['0' .. '9']) ## read
return additive
```

- Linksrekursion geht hier übrigens nicht
- Observable Sharing wegen Memoization

Real Life - Lava



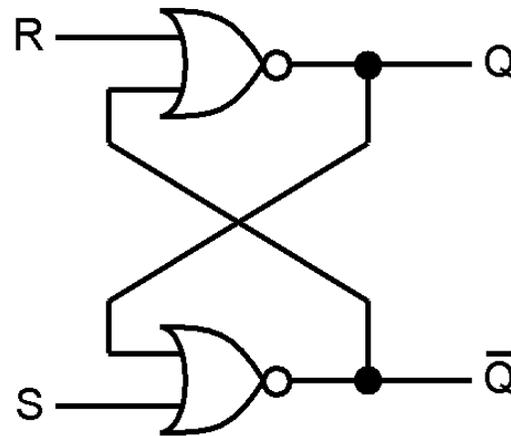
- **Lava** = DSEL zu Beschreibung von Schaltkreisen
- Beispiel (früher)

srLatch *s r = mdo*

$q \leftarrow \text{nor } r \ q'$

$q' \leftarrow \text{nor } s \ q$

return (*q*, *q'*)



- Lava heute: <http://raintown.org/lava/>,
<http://www.cs.chalmers.se/~koen/Lava/>
- heute: etwas schwächere Version von Zeiger vergleichen, macht referentielle Transparenz trotzdem kaputt
- für Observable Sharing sind Monaden zuviel \implies besseren *Syntactic Sugar* einführen?